
Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Komik Pada Mycomichouse

Awan¹⁾ Khely²⁾

STMIK IBBI

Jalan Sei Deli No. 18. Telp 061. 414 67111

Email: one.awan@gmail.com¹⁾ khely91@gmail.com²⁾

Abstrak

Toko MyComicHouse sebagai salah satu usaha yang memiliki jasa penyewaan komik lagi berkembang dan memiliki banyak pelanggan yang menggunakan jasa MyComicHouse. Dalam operasionalnya sehari-hari masih dilakukan secara manual. Maka untuk itu sangat layak dibangun sistem yang bisa membantu untuk memudahkan mengatur komik yang direntalkan. Dengan sistem ini juga akan mempercepat proses pelayanan ke pada pelanggan yang akan meminjam komik karena semuanya telah terkomputerisasi. Sistem ini nantinya akan melakukan proses registrasi terhadap anggota baru dan mencatat komik yang direntalkan, mencatat komik yang sementara dirental dan pencatatan yang berkaitan transaksi rental komik juga termasuk denda tiap keterlambatan. Sistem baru menyediakan beberapa fasilitas untuk mengisi, mengecek, mencari dan mencetak laporan. Jika sistem baru diimplementasikan, maka dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dari kegiatan operasional perusahaan, sehingga dapat meningkatkan kepuasan customer. Sistem baru juga mendukung proses pengambilan keputusan khususnya mengenai sistem peminjaman komik.

Kata Kunci: Rental Komik, Sistem Informasi

Abstract

MyComicHouse store is a store that rents comics which is still improved and has many customers. In daily operational which is still manually. So that, it needs to develop a new system to help the staff in controlling rental comics. With this system, the service process to customer whom wanted to rent comics could be faster because every process is computerized. In the future, this system will has registration process for new member and rental comics data, recording comics which have been rent and also computing total fine while the customers late to return the comics. If the new system is implemented, then it could improved the efficiency and effetivity of company operational process, so that it could improved customer satisfaction. The new system also supports decision making especially about comics rental system.

Keywords: comics rental, information system

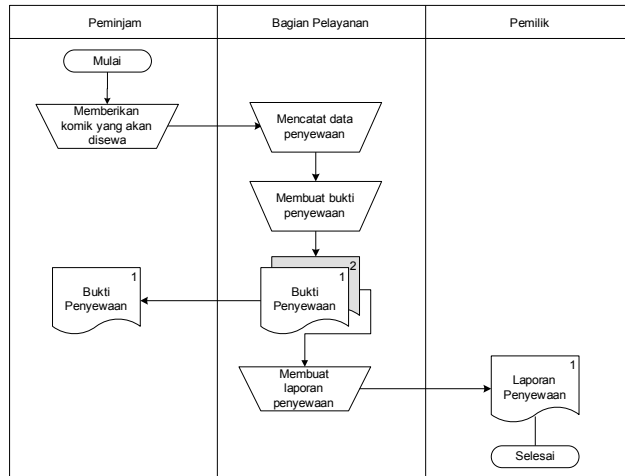
1. Pendahuluan

Mengandalkan teknologi informasi merupakan solusi yang paling tepat. Dengan pertimbangan ini sistem informasi untuk rental komik menjadi salah satu pilihan untuk menunjang kegiatan bisnis. Toko MyComicHouse sebagai salah satu usaha yang memiliki jasa penyewaan komik lagi berkembang dan memiliki banyak pelanggan yang menggunakan jasa MyComicHouse. Dalam operasionalnya sehari-hari masih dilakukan secara manual. Maka untuk itu sangat layak dibangun sistem yang bisa membantu untuk memudahkan mengatur komik yang direntalkan. Dengan sistem ini juga akan mempercepat proses pelayanan ke pada pelanggan yang akan meminjam komik karena semuanya telah terkomputerisasi. Sistem ini nantinya akan melakukan proses registrasi terhadap anggota baru dan mencatat komik yang direntalkan, mencatat komik yang sementara dirental dan pencatatan yang berkaitan transaksi rental komik juga termasuk denda tiap keterlambatan.

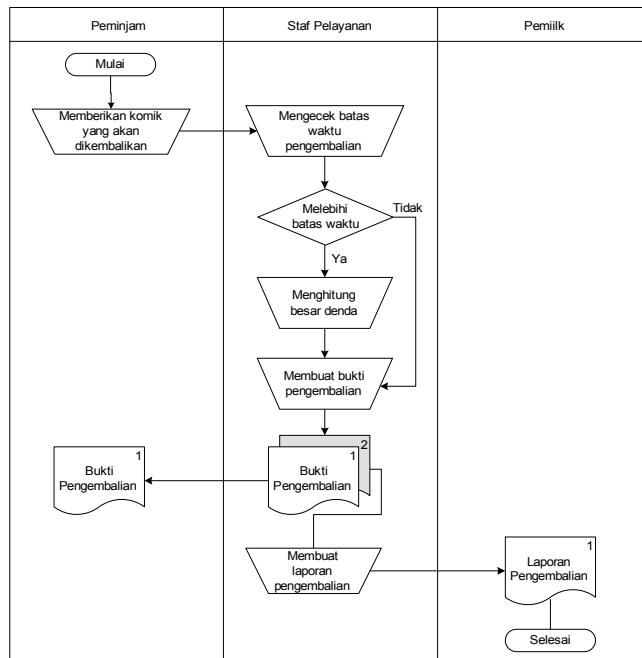
Adapun tujuan dari penelitian skripsi ini adalah merancang program aplikasi untuk penyewaan, pengembalian komik dan registrasi anggota yang dapat dipergunakan untuk menyelesaikan masalah penyewaan dan pengembalian komik serta registrasi anggota pada MyComicHouse.

2. Metode Perancangan

Adapun gambar diagram alir sistem rental buku dapat dilihat pada gambar 1 dan gambar 2

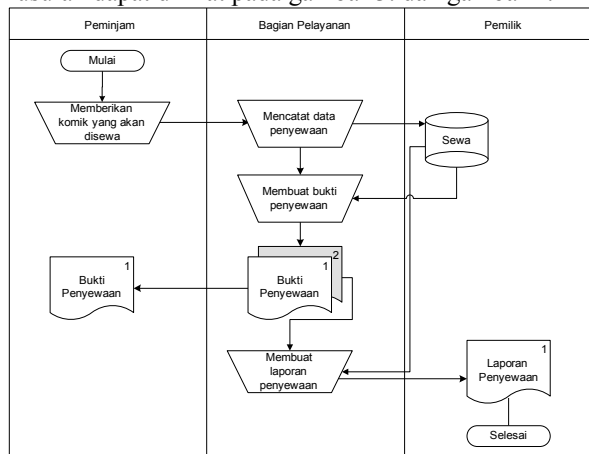


Gambar 1. Bagan Sistem Peminjaman yang sedang berjalan

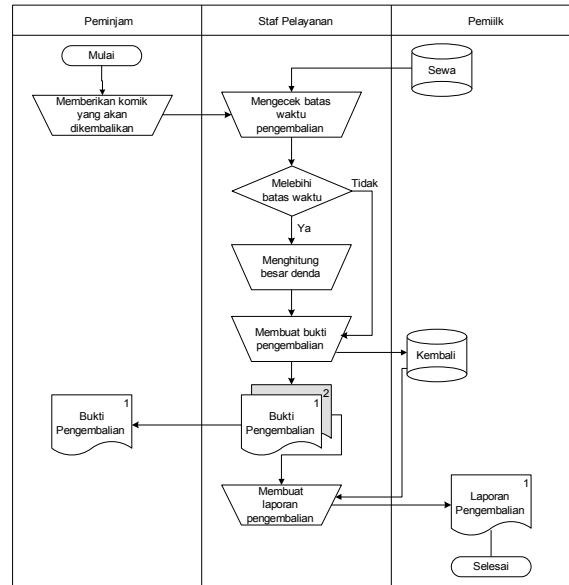


Gambar 2. Bagan Sistem Pengembalian yang sedang berjalan

Bagan alir dari sistem usulan dapat dilihat pada gambar 3. dan gambar 4.

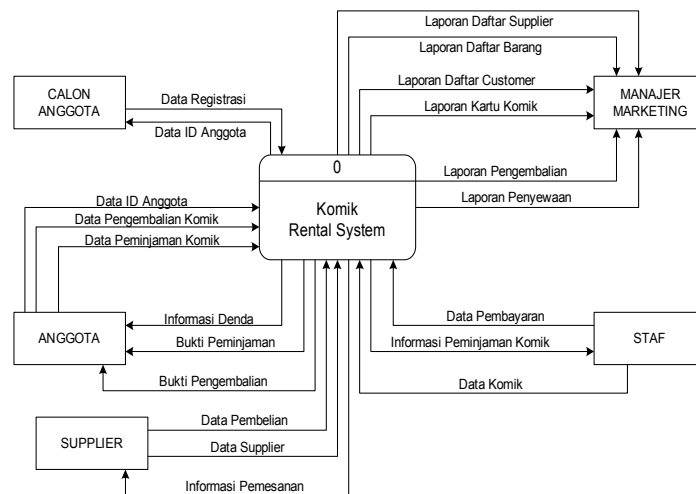


Gambar 3. Bagan Sistem Peminjaman Usulan

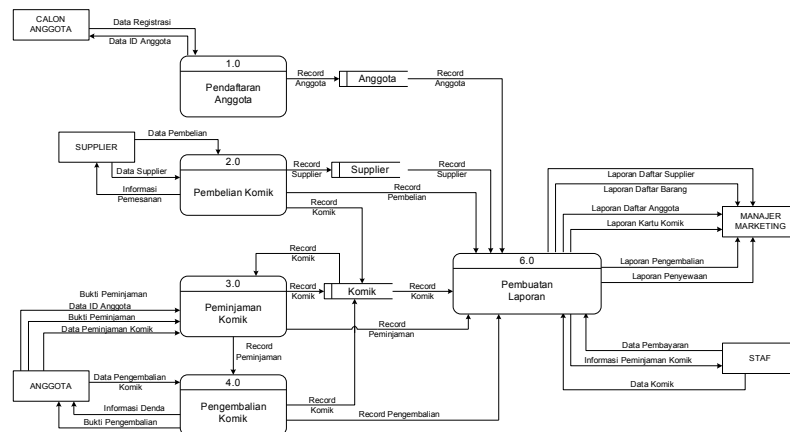


Gambar 4. Bagan Sistem Pengembalian Usulan

Untuk menggambarkan rancangan prosedur kerja pada sistem informasi penyewaan Komik, akan digunakan *data flow diagram* (DFD). Adapun diagram konteks/DFD dari sistem informasi persediaan pada Ultra Disc Komik Rental ini dapat dilihat pada gambar 5. dan 6.



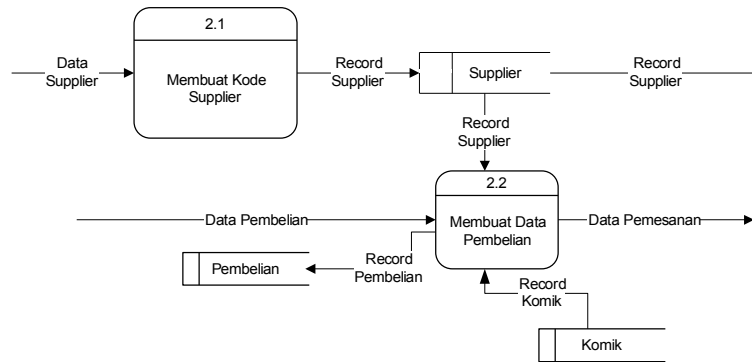
Gambar 5. Diagram Konteks Sistem



Gambar 6. DFD Level 0 dari Sistem

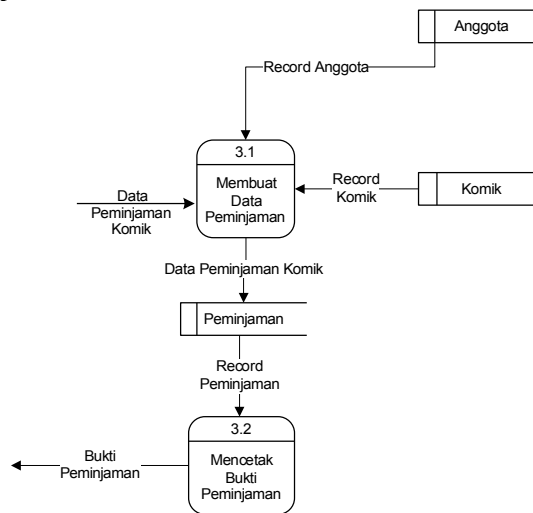
Berikut dirincikan DFD Level 1 dari Sistem :

1. Proses Pembelian



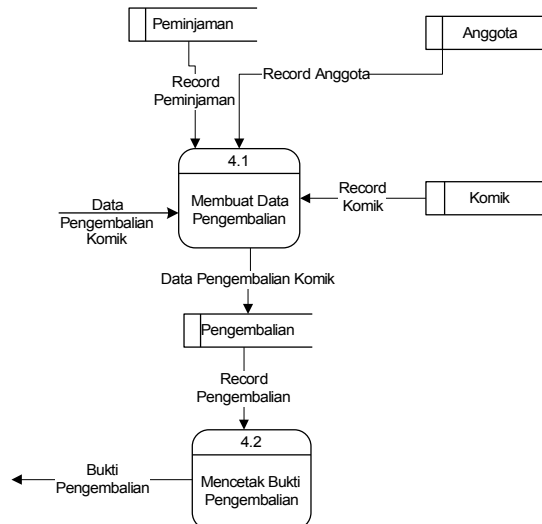
Gambar 7. DFD Level 1 dari Proses Pembelian

2. Proses Peminjaman Komik



Gambar 8. DFD Level 1 dari Proses Peminjaman Komik

3. Proses Pengembalian Komik



Gambar 9. DFD Level 1 dari Proses Pengembalian Komik

Database dirancang dengan menggunakan aplikasi Microsoft Access 2003. Berikut adalah perincian tabel pada database:

1. *Komik table*

Tabel 1. *Komik Table*

Field	Type	Size
KomikCode	Text	20
Judul	Text	50
KomikUnit	Text	10
KomikType	Bit	1
PurchasePrice	Number	Double
SalesPrice	Number	Double
BorrowingPrice	Number	Double
Remarks	Text	50
Fine	Number	Double
QtyMin	Number	Integer
Saldo	Number	Double

2. *Supplier table*

Tabel 2. *Supplier Table*

Field	Type	Size
SupplierCode	Text	20
SupplierName	Text	50
ContactPerson	Text	30
Address	Text	50
City	Text	20
PostalCode	Text	5
PhoneNumber	Text	20
Remarks	Text	50

3. *Member table*

Tabel 3. *Member Table*

Field	Type	Size
MemberCode	Text	20
MemberName	Text	50
NoKTP	Text	20
Address	Text	50
City	Text	20
PostalCode	Text	5
PhoneNumber	Text	20
Remarks	Text	50
Member	Number	Double
Disc	Number	Double

4. *Pembelian table*

Tabel 4. *Pembelian Table*

Field	Type	Size
InvoiceNumber	Text	20
TransactionDate	Date/Time	Short Date
SupplierCode	Text	20
Remarks	Text	50
TotalPrice	Number	Double
Discount	Number	Double
TotalPurchase	Number	Double

5. *Pembelian Detail table*

Tabel 5. *Pembelian Detail table*

Field	Type	Size
InvoiceNumber	Text	20
KomikCode	Text	20
Qty	Number	Integer
Price	Number	Double

6. Peminjaman *table*Tabel 6. Peminjaman *Table*

Field	Type	Size
InvoiceNumber	Text	20
TransactionDate	Date/Time	4
ReturnDate	Date/Time	4
MemberCode	Text	20
Remarks	Text	50
TotalPrice	Number	Double
Discount	Number	Double
Netto	Number	Double

7. Peminjaman *Detail table*Tabel 7. Peminjaman *Detail Table*

Field	Type	Size
InvoiceNumber	Text	20
KomikCode	Text	20
Qty	Number	Integer
Price	Number	Double

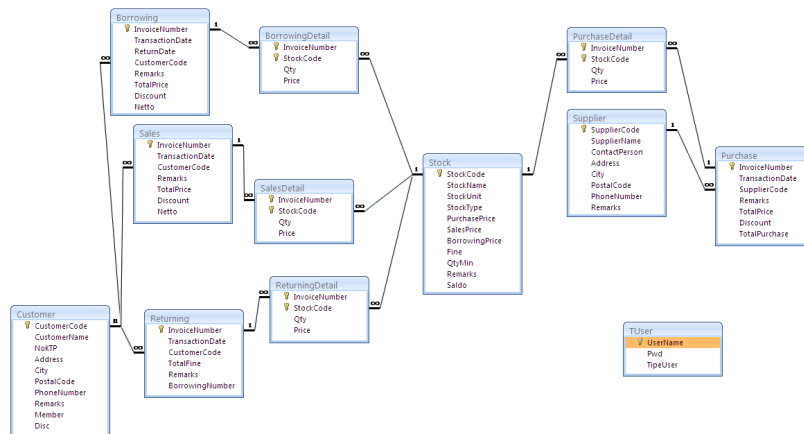
8. Pengembalian *table*Tabel 8. Pengembalian *Table*

Field	Type	Size
InvoiceNumber	Text	20
TransactionDate	Date/Time	4
MemberCode	Text	20
TotalFine	Number	Double
BorrowingNumber	Text	20
Remarks	Text	50

9. Pengembalian *Detail table*Tabel 9. Pengembalian *Detail Table*

Field	Type	Size
InvoiceNumber	Text	20
KomikCode	Text	20
Qty	Number	Integer
Price	Number	Double

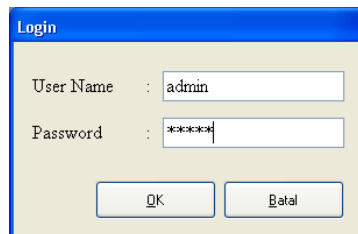
Relasi antara tabel pada *database* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 10. Rancangan Relasi Antar Tabel

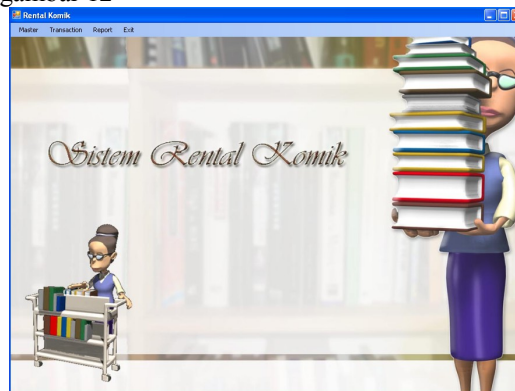
3. Hasil dan Analisis

Pada saat menjalankan sistem, maka *form* pertama yang akan muncul adalah *form* Login yang berfungsi sebagai tempat pengisian data *user* yang akan menggunakan sistem. Tampilan *form* Login dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan *Form* Login

Apabila data *user* yang dimasukkan terdaftar dalam *database*, maka sistem akan menampilkan *form* Main seperti terlihat pada gambar 12



Gambar 12. Tampilan *Form* Main

Setelah itu, maka dapat dilakukan pengisian data *master* yang akan digunakan pada saat terjadinya proses transaksi, yaitu dengan cara mengakses menu Master. Tampilan input master dari perangkat lunak dapat dijabarkan sebagai 13.

1. *Form* Stock Data

Gambar 13. Tampilan *Form Stock Data*

Form ini berfungsi sebagai tempat pengisian, perubahan dan penghapusan data stock komik yang dijual atau disewakan oleh perusahaan. Data pada *form* ini tidak dapat diubah dan dihapus lagi apabila data tersebut telah digunakan dalam transaksi pembelian, penjualan, peminjaman dan pengembalian stock. Data harga beli yang dimasukkan pada *form* ini hanya akan dijadikan sebagai harga *default* yang muncul pada saat pengisian data transaksi pembelian dan dapat dilakukan perubahan apabila diperlukan. Demikian juga halnya dengan harga penjualan dan harga peminjaman. Data tersebut hanya dijadikan sebagai harga *default* yang muncul pada saat pengisian data transaksi dan dapat dilakukan perubahan apabila diperlukan.

2. *Form Member Data*

Gambar 14. Tampilan *Form Member Data*

Form ini berfungsi sebagai tempat pengisian, perubahan dan penghapusan data *customer* yang digunakan dalam proses penjualan, peminjaman dan pengembalian stock. Data pada *form* ini tidak dapat diubah dan dihapus lagi apabila data tersebut telah digunakan dalam transaksi penjualan, peminjaman dan pengembalian stock.

3. *Form Supplier Data*

Gambar 15. Tampilan *Form Supplier Data*

Form ini berfungsi sebagai tempat pengisian, pengubahan dan penghapusan data *supplier* yang digunakan dalam proses pembelian. Data pada *form* ini tidak dapat diubah dan dihapus lagi apabila data tersebut telah digunakan dalam transaksi pembelian.

4. *Form User Data*

Gambar 16. Tampilan *Form User Data*

Setelah selesai melakukan pengisian data master, maka proses dapat dilanjutkan dengan pengisian data transaksi. Rincian tampilan *form* transaksi dapat dilihat pada tampilan berikut:

1. *Form Transaksi Pembelian*

Kode Komik	Judul Komik	Qty	Harga Beli	Total Harga
K-001	Doramen	5.00	15,000.00	75,000.00

Gambar 17. Tampilan *Form Transaksi Pembelian*

Form ini berfungsi sebagai tempat pengisian, pengubahan dan penghapusan data transaksi pembelian.

2. *Form Transaksi Penyewaan*

Kode Komik	Judul Komik	Qty	Harga Sewa	Total Harga
K-001	Doramen	1.00	5,000.00	5,000.00

Gambar 18. Tampilan *Form Transaksi Penyewaan*

Form ini berfungsi sebagai tempat pengisian, pengubahan dan penghapusan data penyewaan komik kepada *customer*. Data pada *form* ini tidak dapat diubah dan dihapus lagi apabila data tersebut telah digunakan dalam transaksi pengembalian komik.

3. *Form* Transaksi Pengembalian

Kode Komik	Judul Komik	Qty	Denda/Bem	Total Denda
K-001	Doraemon	1.00	10,000.00	10000
				Total Fine
				10,000.00

Gambar 19. Tampilan *Form* Transaksi Pengembalian

Form ini berfungsi sebagai tempat pengisian, perubahan dan penghapusan data pengembalian komik.

4. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian ini, beberapa kesimpulan yang dapat diambil adalah sistem mampu memberi informasi mengenai proses peminjaman dan pengembalian komik di perusahaan. Sistem mampu memberi informasi mengenai komik yang paling banyak dan paling sedikit dibeli pada periode tertentu, yaitu dengan cara melihat laporan pembelian per komik. Sistem juga mampu menampilkan informasi mengenai proses peminjaman dan pengembalian komik dari setiap customer.

Daftar Pustaka

- [1] David, A., dan G. Fitzgerald, 2003, Information System Development: Methodologies, Techniques, and Tools, Edisi Internasional, The McGraw-Hill Companies, Inc.
- [2] Jogiyanto, H.M., 2001, Analisis dan Disain Sistem Informasi, Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Andi Offset, Yogyakarta.
- [3] Kadir, A., 2003, Pengenalan Sistem Informasi, Edisi ke-1, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [4] Kendall, K.E. dan J.E. Kendall, 2003, Analisis dan Perancangan Sistem. Jilid ke I, Edisi Kelima, Alih Bahasa oleh Thamri Abdul Hafedh Al-Handary, PT. Prehallindo, Jakarta.
- [5] Moekijat, 2001, Pengantar Sistem Informasi Manajemen, Edisi ketiga, PT. Remaja Rusdakarya, Bandung.
- [6] Mulyadi, 2001, Sistem Akuntansi, Edisi ke-3, Penerbit Salemba Empat, Yogyakarta
- [7] Soemarso, 2004, Akuntansi sebagai Pengantar, Penerbit Salemba Empat, Yogyakarta.
- [8] Subroto, B., 2002, Akuntansi Keuangan Intermediate, Penerbit Erlangga, Jakarta.
- [9] Supriyono, R.A., 2005, Akuntansi Biaya, Buku I, Edisi Ke-3, BPFE Yogyakarta, Yogyakarta.
- [10] Sutabri T., 2010, Analisa Sistem Informasi, Penerbit Andi, Yogyakarta.