

---

# Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Piutang pada PT. Calispo Multi Utama

Jinto Malik<sup>1)</sup>, Vivin Gunawan<sup>2)</sup>

STMIK IBBI

Jl. Sei Deli No. 18 Medan, telp.061-4567111, Fax. 061-4527548

E-mail: jintomalik@yahoo.com, livingunawan@yahoo.com

## Abstrak

PT.Calispo Multi Utama Medan, dimana sebagai satu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan suku cadang sepeda motor dengan merek Honda. Dengan semakin luasnya jangkauan penjualan dan banyaknya jenis produk yang dipasarkan PT. Calispo Multi Utama Medan, maka bagian penjualan sangat memerlukan informasi jumlah penjualan dan piutang yang terjadi di perusahaan. Untuk itu sangat diperlukan sistem komputerisasi untuk mengatasi berbagai masalah yang dihadapi. Sistem yang sedang berjalan pada perusahaan menggunakan sistem pencatatan dengan menggunakan program aplikasi Microsoft Office Excel dan yang menjadi kendalanya adalah proses perhitungan dan pembuatan laporan transaksi masih sering terjadi kesalahan. Untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan sistem informasi pengendalian piutang dengan menggunakan Visual basic 6.0 dan aplikasi pengolah database yang digunakan adalah Microsoft Access 2007 yang dijalankan pada sistem operasi Windows XP.

**Kata Kunci** : Sistem Informasi, Piutang.

## Abstract

PT.Calispo Multi Utama Medan, where as a company engaged in the sale of spare parts to the Honda motorcycle. With the increasingly wide range of sales and the number of products marketed by PT.Calispo Multi Utama Medan, therefore the sales department is in need of information about the number of sales and accounts receivable that occurred in the company. For it is necessary computerized systems to address various issues faced. The system is running on a company using Microsoft Office Excel application program and the problem is the process of calculation and transaction reporting errors are still common. To overcome the problems faced by enterprise information systems receivable control by using Visual Basic 6.0 and database processing software used is Microsoft Access 2007 running on Windows XP operating system.

**Keyword** : Information System, Account Receivable.

## 1. Pendahuluan

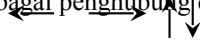
PT.Calispo Multi Utama Medan, dimana sebagai satu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan suku cadang sepeda motor dengan merek Honda. Dengan semakin luasnya jangkauan penjualan dan banyaknya jenis produk yang dipasarkan PT. Calispo Multi Utama Medan, maka bagian penjualan sangat memerlukan informasi jumlah penjualan dan piutang yang terjadi di perusahaan. Untuk itu sangat diperlukan sistem komputerisasi untuk mengatasi berbagai masalah yang dihadapi. Sistem yang sedang berjalan pada perusahaan menggunakan sistem pencatatan dengan menggunakan program aplikasi Microsoft Office Excel dan yang menjadi kendalanya adalah proses perhitungan dan pembuatan laporan transaksi masih sering terjadi kesalahan. Berdasarkan kajian tersebut dibutuhkan rancangan sebuah sistem penjualan untuk mengendalikan piutang PT.Calispo Multi Utama, dimana dalam perancangan menggunakan metode *flowchart* (bagan alir dokumen).

## 2. Metode Perancangan

Dalam merancang suatu sistem diperlukan alat untuk membantu serta mempermudah perancangan yaitu *flowchart* yang merupakan suatu alur untuk menyelesaikan suatu masalah secara logika dengan menggunakan simbol-simbol seperti berikut :

- Simbol Alur /Arah Proses

Sebagai penghubung dan arah proses.

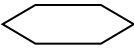


- Simbol Terminal



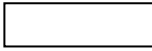
Digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari program.

- Simbol Persiapan



Digunakan untuk memberikan nilai awal pada suatu variabel atau counter.

- Simbol Pengolahan



Digunakan untuk pengolahan aritmatika dan pemindahan data.

- Simbol Keputusan



Digunakan untuk mewakili operasi perbandingan logika.

- Simbol Penghubung



Digunakan untuk menunjukkan hubungan arus yang terputus masih dalam halaman yang sama.

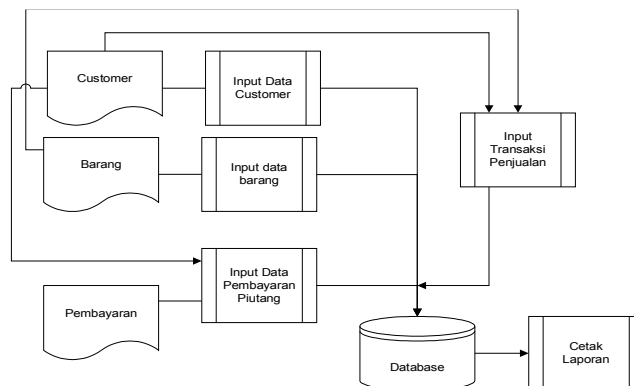
- Simbol Penghubung yang Lain



Digunakan untuk menunjukkan hubungan arus proses yang terputus dengan sambungannya ada di halaman lain.

### 3. Hasil dan Perancangan

Sistem usulan terdiri dari proses input data barang untuk menyimpan data barang ke dalam database barang. Proses *customer* menyimpan data *customer* ke dalam database *customer*, transaksi penjualan disimpan ke dalam *database* penjualan, dan pembayaran piutang disimpan dalam database pembayaran piutang kemudian proses cetak laporan akan mengambil data masing-masing dari *database* yang telah tersimpan.



Gambar 1. Rancangan sistem usulan

#### 3.1 Perancangan Sistem

##### 3.1.1 Rancangan Layar Masukan

Adapun *input* (masukan) yang penulis rancang terdiri dari beberapa *form* sebagai berikut :

1. *Form Input Data Customer*

Perancangan *input* Data *customer* digunakan untuk melakukan *input* data *customer* ke *database*. Tampilan *input* *customer* terdiri dari beberapa buah tombol yang berfungsi sebagai tombol Simpan dan Batal. Bentuk *form input* data *customer* seperti pada gambar berikut ini.

A screenshot of a web form for customer data entry. It contains five text input fields: 'Kode', 'Customer', 'Nama', 'Customer', and 'Alamat'. Below the fields are two buttons labeled 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 2. Form input data customer

2. *Form Input Data Barang*

Perancangan *input* data Kode Pos barang digunakan untuk melakukan *input* data barang ke *database*. Tampilan *input* barang terdiri dari beberapa buah tombol yang berfungsi sebagai tombol Simpan dan Batal. Bentuk *form input* data barang seperti pada gambar berikut ini.

A screenshot of a web form for item data entry. It contains four text input fields: 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Satuan', and 'Jenis'. Below the fields are two buttons labeled 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 3. Form input data barang

3. *Form Input Transaksi Penjualan*

Perancangan *input* transaksi penjualan digunakan untuk melakukan *input* data penjualan ke *database*. Tampilan *input* transaksi penjualan ini terdiri dari beberapa buah tombol seperti Tambah, Hapus, Simpan, Batal, Perbaiki, Hapus Faktur, Cetak Faktur dan Keluar. Bentuk *form input* transaksi penjualan seperti pada gambar berikut ini:

A complex screenshot of a sales transaction form. At the top, there are fields for 'No Faktur', 'Tanggal', 'Kode Customer', and 'Tanggal JT'. Below these are several rows of input fields for 'Nama Customer', 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Harga', 'Qty', and 'Jumlah'. There are 'Tambah' and 'Hapus' buttons. A 'List View' section contains 'Simpan', 'Batal', 'Perbaiki', and 'Keluar' buttons. At the bottom, there are 'Hapus Faktur' and 'Cetak Faktur' buttons, and a summary section with 'Subtotal', 'Disc', and 'Total' fields.

Gambar 4. Form input transaksi penjualan

4. Form Input Transaksi Pembayaran Piutang

Perancangan *input* transaksi pembayaran piutang digunakan untuk melakukan *input* data pembayaran piutang *customer* ke *database*. Tampilan *input* pembayaran ini dirancang sedemikian rupa agar mempermudah *user* melakukan proses peng-*input*-an data pembayaran sesuai dengan faktur penjualan yang ingin dibayar oleh *customer*. Tampilan *input* data pembayaran piutang ini terdiri dari beberapa buah tombol seperti Tambah, Hapus, Simpan, Batal, Perbaiki, Hapus Pelunasan, Cetak Nomor Pelunasan, dan Keluar. Bentuk *form input* transaksi pembayaran piutang seperti pada gambar berikut ini.

Gambar 5. Form input transaksi pembayaran piutang

3.1.2 Rancangan Laporan

1. Laporan Data Barang

Laporan data barang berfungsi untuk menampilkan daftar barang, dimana data barang terdiri dari kode, nama, jenis, tipe, satuan, dan harga. Bentuk laporan data barang seperti pada gambar berikut ini.

LAPORAN BARANG					
					Print Date: _____
Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jenis	Tipe	Harga

Gambar

data barang

6. Laporan

2. Laporan Data Customer

Laporan data *customer* berfungsi untuk menampilkan daftar *customer*, dimana data *customer* terdiri dari kode, nama, alamat, kota, kodepos, telepon/fax dan contact. Bentuk laporan data customer seperti pada gambar berikut ini.

LAPORAN CUSTOMER						
						Print Date: _____
Kode	Nama Customer	Alamat	Kota	Kodepos	Telepon/Fax	Contact

Gambar 7. Laporan data customer

3. Laporan Penjualan

Laporan penjualan barang berfungsi untuk menampilkan data penjualan berdasarkan tanggal. Laporan penjualan yang dirancang ini dikelompokkan berdasarkan *customer* sehingga data penjualan yang ditampilkan menjadi lebih teratur dan rapi. Bentuk laporan penjualan seperti pada gambar berikut ini.

LAPORAN PENJUALAN							
Periode : _____				Print Date:			
_____							
Kode Customer		: _____					
Nama Customer		: _____					
No Faktur	Tanggal	Tanggal JT	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah

Gambar 8. Laporan Penjualan

4. Laporan Piutang

Laporan piutang berfungsi untuk menampilkan data piutang *customer* berdasarkan kode *customer*. Laporan piutang ini dapat menampilkan rincian data piutang *customer*, dimana data piutang terdiri dari nomor faktur penjualan, tanggal faktur, jumlah penjualan, tanggal jatuh tempo, dan total nilai piutang *customer*. Bentuk laporan piutang seperti pada gambar berikut ini.

LAPORAN PIUTANG				
Periode : _____			Print Date:	
_____				
Kode Customer		: _____		
Nama Customer		: _____		
No Faktur	Tanggal	Jumlah	Tanggal Tempo	Jatuh

Gambar 9. Laporan Piutang

5. Laporan Data Pembayaran

Laporan data pembayaran berfungsi untuk menampilkan data pembayaran berdasarkan periode pembayaran. Laporan data pembayaran yang dirancang ini dikelompokkan berdasarkan nomor pelunasan sehingga data pembayaran yang ditampilkan menjadi lebih teratur dan rapi. Bentuk laporan data pembayaran seperti pada gambar berikut ini.

LAPORAN PEMBAYARAN PIUTANG					
Periode : _____					
No Pelunasan	:	_____			
Kode Customer	:	_____			
Nama Customer	:	_____			
Alamat	:	_____			
No	Tanggal	Tanggal JT	Tgl Bayar	Jumlah	Keterangan

Gambar 10. Laporan data pembayaran

### 6. Bukti Pembayaran

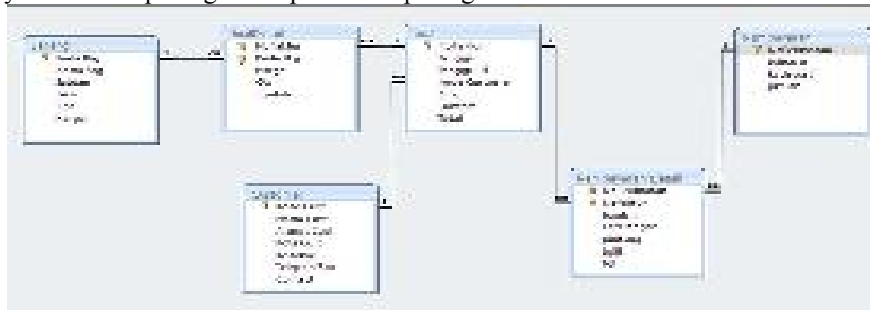
Bukti pembayaran berfungsi sebagai bukti pembayaran piutang yang diberikan kepada *customer*. Bukti pembayaran ini menampilkan rincian data pembayaran piutang *customer*, dimana bukti pembayaran ini terdiri dari nomor pelunasan, kode *customer*, nama, alamat, nomor faktur, tanggal faktur, tanggal jatuh tempo, tanggal bayar, jumlah dan keterangan. Bentuk bukti pembayaran seperti pada gambar berikut ini.

BUKTI PEMBAYARAN					
No Pelunasan					Tanggal
Bayar	: _____				
Kode Customer	_____			: _____	Saldo Awal
	: _____				
Nama Customer	_____			: _____	Saldo Akhir
	: _____				
Alamat	: _____				
	: _____				
No	Tanggal	No Faktur	Tanggal JT	Jumlah	Keterangan

Gambar 11. Bukti Pembayaran

### 3.1.3 Rancangan ERD

Entity Relationship Diagram dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 12. Tampilan ERD

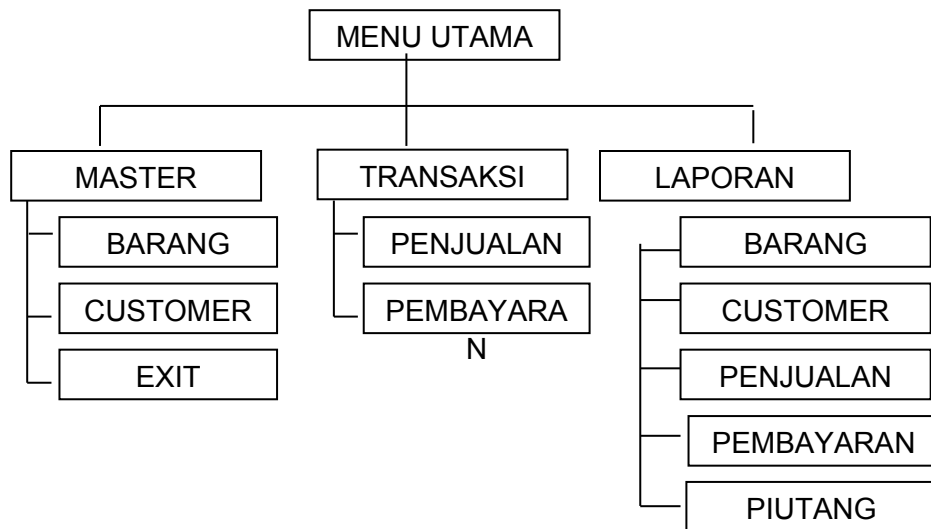
### 3.1.4 Rancangan User Interface

Perancangan *user interface* digunakan untuk menampilkan menu utama dan submenu yang digunakan pada sistem yang dirancang. Menu utama terdiri dari menu *Master*, Transaksi, dan Laporan. Menu *Master* terdiri dari sub menu *Barang*, *Customer*, dan *Exit*. Menu Transaksi terdiri dari sub menu *Penjualan* dan *Pembayaran*. Menu Laporan terdiri dari sub menu *Barang*, *Customer*, *Penjualan*, *Pembayaran* dan *Piutang*.

Sub menu *Barang* pada menu *Master* digunakan untuk menampilkan *form input* data barang, sub menu *Customer* digunakan untuk menampilkan *form input* data *customer* dan sub menu *Exit* digunakan untuk keluar dari program. Sub menu *Penjualan* pada menu Transaksi digunakan untuk menampilkan *form input* transaksi penjualan, sub menu *Pembayaran* digunakan untuk menampilkan *form input* transaksi pembayaran piutang.

Sub menu *Barang* pada menu Laporan digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan data barang, sub menu *Customer* digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan *customer*, sub menu *Penjualan* digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan penjualan, sub menu *Pembayaran* digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan pembayaran piutang, dan sub menu *Piutang* digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan piutang *customer*.

Perancangan *user interface* dapat dilihat pada gambar berikut.



#### 4. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan bab terdahulu, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Aplikasi sistem informasi pengendalian piutang yang telah dirancang lebih efektif dan efisien dan dapat mengatasi keterlambatan pencatatan data pelunasan piutang dan penyajian laporan yang tidak akurat pada akhir bulan.
2. Dengan menggunakan sistem yang dirancang dapat memberikan efektivitas dan meningkatkan efisiensi kerja dalam mengolah data penjualan kredit, sehingga dapat meningkatkan mutu pelayanan kepada pelanggan.
3. Dapat mengatasi masalah keterlambatan dalam menyajikan laporan penjualan kredit yang lengkap kepada pimpinan.
4. Keunggulan dari sistem usulan adalah pengolahan data penjualan kredit dapat dilakukan secara cepat dan dapat mengetahui jumlah penjualan selama periode tertentu, piutang dan penerimaan piutang *customer* sesuai dengan periode yang diinginkan.
5. Laporan yang dihasilkan terdiri dari daftar pelanggan, daftar barang, laporan penjualan barang, laporan piutang yang jatuh tempo, faktur penjualan, dan bukti pembayaran.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Budi Sutedjo Dharma Oetomo, 2002, *Sistem Informasi Akuntansi*, Edisi ke-2, Andi, Yogyakarta.
- [2] Bodnar, G.H., dan W.S. Hopwood, 2000, *Accounting Information System*, Terjemahan Amir Abadi Jusuf, Buku Satu, Edisi keenam, Penerbit salemba Empat, Jakarta.
- [3] Hall.J.A., 2001, *Sistem Informasi Akuntansi*, Jilid ke-tiga, Salemba Empat, Jakarta.
- [4] Kristanto.H, 2002, *Konsep dan Perancangan Database*, Edisi ke-2, Andi, Yogyakarta.
- [5] Kadir,A, 2002, *Membangun Database dengan Visual Basic 6.0 dan Perintah SQL*, Edisi ke-2, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [6] Kendall, KE dan JE Kendall, 2003, *Analisis dan Perancangan Sistem* , Edisi ke-5, jilid ke satu, Pearson Edu Cation Asia Pte.Ltd dan PT. Prenhallindo, Jakarta.
- [7] Kendall, KE dan JE Kendall, 2003, *Analisis dan Perancangan Sistem* , Edisi ke-5, jilid ke dua, Pearson Edu Cation Asia Pte.Ltd dan PT. Prenhallindo, Jakarta.
- [8] Mulyadi, 2001, *Sistem Akuntansi*, Edisi ke 3, Salemba Empat, Jakarta.
- [9] Mahyuzir, 2002, *Perancangan Flow chart dan Data Diagram Flow*, Edisi ke 1, Andi, Yogyakarta

- [10] Mukthar, A., 2001, *Audit Sistem Informasi*, Edisi ke-1, PT Rineka Cipta, Jakarta.
- [11] Madcoms, 2003, *Bekerja Dengan Crystal Report*, Edisi Pertama Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.
- [12] Purnomosidi B.D.P dan Fachruddin, *Akuntansi Berkomputer*, Edisi I, BPFE, Yogyakarta.
- [13] Yang, K, 2002, *Sistem Berbasis data*, Erlangga, Jakarta.